1. Що таке процес читання? запису?
2. Що таке потік?
3. Що таке буфер? Для чого він слугує?
4. У яких форматах відбувається обмін інформації в потоках? В чому вони різняться?
5. Що таке текстовий потік? Його особливості.
6. Що таке бінарний потік? Його особливості.
7. Що таке стандартні потоки? Приклади стандартних потік в ANSI C та C++?
8. Особливості сerr, clog?
9. Файловий ввід/вивід в С++ (бібліотеки, класи) ?
10. Класифікація потів інформації?
11. Коли відбувається відкриття файла?
12. Основні режими відкриття файлу в С++?
13. Чи можна комбінувати прапори відкриття файлу?
14. Параметри access?
15. Значення ofsteram, instream, fstream за замовчуванням?
16. Як перевірити що файл відкритий?
17. Як визначити кінець файлу?
18. Як закрити файл?
19. Як відкрити текстовий файл? Бінарний?
20. Зчитування строки з файла?
21. Форматування в потоках?
22. Робота з бінарними файлами?
23. Як визначити кількість успішно записаних символів в потоках С++?
24. Що відбувається при досягнені кінця файлу?
25. Чи можна використовувати get, put для бінарного введення/виведення?
26. Як організувати випадковий доступ до файлу?
27. Які бувають види напрямків в функція довільного доступу?
28. Як отримати поточне значення покажчика в файлі?